

NICOLÁS GUTIÉRREZ G.

DISEÑADOR

Santiago
+56 9 620 943 17
hola@nicolasgutierrez.cl
www.nicolasgutierrez.cl



ACERCA DE MÍ

Soy un diseñador con 10 años de experiencia en diseño editorial, UX/UI, animación, infografía, fotografía y audiovisual, con vocación y enfoque en proyectos de interés público.

Tengo un gran interés en el trabajo integral del diseño, y en cómo este se complementa con diversas disciplinas, científicas y humanistas, para el desarrollo de productos y soluciones en el ámbito digital.

ANTECEDENTES ACÁDEMICOS

Mar. 2013
Universidad Tecnológica Metropolitana, obtención de Título de Diseñador Industrial.

2006-2010
Universidad Tecnológica Metropolitana, Licenciatura en Artes y Ciencias del Diseño Industrial.

EXPERIENCIA LABORAL

2022-2023: **Diseñador UX/UI en Observatorio Ambiental: sistema para el análisis de la información pública de gestión ambiental -FONDEF ID20110084-**

Diseño de interfaz de la plataforma de indicadores medio ambientales, siguiendo metodologías UX para el levantamiento de necesidades y estudio de usuarios, y de metodologías UI para el prototipado y desarrollo de componentes.

Funciones:

- Investigación de usuarios;
- Diseño de flujos de usuario;
- Arquitectura de información;
- Diseño de interacción;
- Diseño de interfaz;
- Desarrollo del sistema de diseño.

2019-Act.: **Diseñador en Centro Urbano de Desarrollo Sustentable UC (Centro ANID FONDAP)**

Diseñador a cargo del desarrollo gráfico integral del área de comunicaciones, desde el año 2023 diseñador UX/UI del Observatorio CEDEUS, cumpliendo funciones de análisis y propuestas de mejoras en las diversas plataformas de indicadores de sustentabilidad del Centro.

Funciones:

- Diseño de infografías;
- Proyectos audiovisuales;
- Material de difusión científica;
- Diseño UX/UI.

2013-Act.: **Diseñador independiente**

Ejercicio de la profesión de manera integral, con foco en proyectos y productos digitales.

Roles desempeñados:

- Diseño y desarrollo web;
- Diseño UX/UI;
- Diseño museográfico;
- Dirección de arte en proyectos fotográficos;
- Dirección de arte y producción audiovisual.

Algunos proyectos destacados desarrollados de forma independiente:

- Registro fotográfico y audiovisual de 9 Rutas Patrimoniales para el Ministerio de Bienes Nacionales;
- Diseño y desarrollo web para las conferencias internacionales PLEA 2022, Ciudades Resilientes desde el Sur Global 2023, e ISUF-H 2023;
- FONDART Museo La Merced Digital. Registro y digitalización de la colección Rapa Nui: 300 años 300 piezas.

2015-2017: **Diseñador en Observatorio de Ciudades UC**

Diseñador gráfico del centro, diseño editorial para informes y publicaciones del centro, encargado del diseño de mapas y recursos visuales para proyectos e indicadores de carácter urbano.

2014-2015: **Diseñador en Frankenstudio - Etnolab**

Diseñador de elementos y experiencias museográficas interactivas. Destacan los proyectos museográficos para el Centro Andrónico Luksic (Cala), y la Tabla Periódica Interactiva para la Facultad de Química UC.

2013-2014: **Fotógrafo – pre productor web en Procatalog**

Fotógrafo en terreno y levantamiento de necesidades mediante entrevistas para el desarrollo de sitios web de carácter comercial.

2010-2012: **Diseñador industrial en Eduk diseño**

Diseñador industrial colaborando en el diseño de instalaciones museográficas interactivas, para museos como el Museo de Historia Natural de Concepción, o el Museo de la Educación Gabriela Mistral.

CURSOS Y CAPACITACIONES

Bootcamp Diseño UX/UI – Awakelab (2020).
[Ver certificado.](#)

Human Computer Interaction – Interaction Design Foundation (2019).
[Ver certificado.](#)

